



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE
DELEGAZIONE PROVINCIALE TORINO
VIA GIORDANO BRUNO 191/4 (PAL. 4 - PIANO 5) Torino (TO) 10134
Tel. 0115212249 torino@federbocce.it

CAMPIONATO DI SOCIETÀ' 2025 "3ª Categoria" (Fase Provinciale)

VINCOLI di FORMAZIONE

A questo Campionato possono partecipare esclusivamente i giocatori tesserati nella Categoria D, e gli Under 18 e Femminile con l'abilitazione D

Per le Società che partecipano a più di un Campionato è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso.

Le Società che sono iscritte al Campionato con più di una squadra, non possono utilizzare giocatori che siano già stati iscritti a referto in un incontro con l'altra squadra.

I giocatori Under 18 che abbiano partecipato, a titolo di prestito, ad un Campionato di Serie per una Società diversa da quella in cui sono tesserati, potranno partecipare con la propria Società, oltre che al Campionato Giovanile (U18), anche ad un Campionato di Categoria.

GIOCATORI e DIRIGENTI in PANCHINA

Per ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo dell'Arbitro, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:

- Il Dirigente della Società e l'Allenatore Tecnico, non in elenco giocatori;
- Un massimo di **12** giocatori che prendono parte all'incontro.

È vietato fumare e utilizzare telefoni cellulari a tutti gli addetti ai lavori.

FORMAZIONI

Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro 15 minuti prima dell'inizio della gara, la scheda fornita dalla Federazione, in tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore e l'Allenatore Tecnico (tesserati F.I.B. presso la Società che rappresentano), dei giocatori a disposizione (**massimo 12**) con il numero di tesserino e relativa categoria, e le formazioni del turno di gioco. Inoltre la rosa giocatori stampata dal WSM.

Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.

Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore (nella coppia nella terna **e individuale**). Le stesse sostituzioni potranno essere effettuate a partite in corso.

All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0-13

DIVISE

Per ogni turno di gioco, i giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee. Sono autorizzati i pantaloni corti e, o lunghi in contemporanea, gli atleti della stessa Società che indosseranno quelli corti dovranno avere le calze tutte uguali dello stesso colore.

Possono essere usate delle maglie termiche (uguali per tutti) sotto la maglia a manica corta.

Queste devono essere di un colore presente sulla maglia sociale. E' ammissibile avere in campo giocatori con o senza maglia termica.

L'Allenatore Tecnico non ha l'obbligo della divisa, basta il distintivo sociale in vista ma non potrà indossare **blue-jeans**.

TIME OUT

Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale)

- Ogni squadra ha diritto ad un Time- Out;
- La durata è di **un** minuto e non viene recuperato;
- Si effettua alla **fine** della giocata;
- Nel gioco tradizionale **non** potrà iniziare negli **ultimi dieci** minuti di gioco;

L'Allenatore Tecnico lo richiede, direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto non potrà **più essere annullato**.

REGOLARITA' DEI CAMPI E ATTREZZATURA

IL Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco e / o irregolari le attrezzature se non conformi all'R.T.I.

Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

FORMULA TECNICA

Ore 21,00 : **individuale - coppia - coppia - terna**

Durata incontri h 2.00 e/o ai 13 punti

NORME GENERALI

Le Società partecipanti al Campionato devono essere in possesso di:

Segnapunti Orologio elettronico a decontare, con sirena.

Le Società sono tenute a osservare tutte le norme previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.

CLASSIFICA e PUNTEGGI

Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita vinta ed 1 punto in caso di pareggio.

Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente;

- 2 Punti per la vittoria nella giornata;
- 1 Punto per il pareggio nella giornata;
- 0 Punti per la sconfitta nella giornata.

Al termine del Campionato, per stilare le classifiche finali, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri, i quali sono sempre e soltanto relativi agli scontri diretti tra le Società in parità:

- Totale punti incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio)
- Totale punti partite
- Differenza punti nelle partite a Terne;
- Differenza punti nelle partite a Coppie;
- Differenza punti nelle partite a Individuali.

In caso di parità indipendentemente dal punteggio, si disputerà lo spareggio con tre tiri sul pallino e tre accosti nel cerchio, secondo le nuove Disposizioni Tecniche Nazionali.

I risultati saranno omologati entro il mercoledì, dalla Commissione Tecnica Provinciale.

E' fatto obbligo alla Società ospitante di avere a disposizione il bocciodromo nelle serate in cui si svolgeranno gli incontri.

In caso d'incontro interrotto per il maltempo e nell'impossibilità di trasferimento nel bocciodromo, **per quelle Società sprovviste**, esse di comune accordo potranno chiedere il rinvio dell'incontro provvedendo ad avvertire il Direttore di gara ed il Comitato.

Le Società stabiliranno la data del turno di recupero, che dovrà avvenire prima dell'incontro successivo.

Nel turno del recupero, le partite proseguiranno secondo quanto stabilito al capitolo 2 del regolamento del R. T. I.

N.B. Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le norme tecniche, **Statutarie ed organizzative della FIB. e delle Disposizioni Tecniche Regolamenti Vari 2025.**