Torneo di bocce ( specialità volo ) cat. C-D-F-L-R . con vincolo sociale tra **8** società in un girone unico, con incontri all’italiana di sola andata.

Si giocherà nel bocciodromo Comunale di Cordignano alla Domenica mattina con quattro società e quattro la Domenica dopo in alternanza per sette Domeniche.

Gli incontri inizieranno Domenica 25 -11-2018 - e termineranno Domenica 27-01-2019.

Si qualificheranno alla fase finale le prime quattro società classificate, la settima e l’ottava classificata si incontreranno in uno spareggio per non essere esclusi al prossimo torneo 2019/20 Lo spareggio non si farà se tra la settima e l’ottava società classificata ci saranno almeno 3 punti di differenza.

Le semifinali del torneo si giocheranno domenica 03-02-2019 con questo schema 1-4…2-3 .

**Primo turno**  **inizio ore** **9,00** le quattro società semifinaliste giocheranno con l’incontro di coppia, **secondo turno** a seguire giocheranno con terna ed individuale, **la finale** del torneo e se ci sarà lo spareggio tra la settima e l’ottava classificata si giocheranno Domenica **10-02-2019.**

**Primo turno** **ore** **9,00** si giocherà lo spareggio tra la settima e l’ottava con terna, coppia ed individuale in contemporanea, a seguire si giocherà la finale del torneo con terna, coppia ed individuale in contemporanea. A seguire ci saranno le premiazioni e la consegna dei contributi spese a tutte le società.

Se non ci sarà lo spareggio tra la settima e l’ottava classificata, anche la finale si giocherà Domenica 03-02-2019 con gli stessi orari e turni come del girone unico.

In caso di parità nell’incontro della semifinale si qualificherà per la finale la migliore classificata nel girone unico, lo stesso vale per lo spareggio, si salverà la settima classificata nel girone unico.

In finale se l’incontro finisce in parità si farà la prova dei pallini vedi regolamento spareggio.

Per la classifica il punteggio sarà il seguente: ogni partita vinta assegna punti 2 pareggiata punti 1.

Tutti i punti acquisiti nelle partite ( 6 per incontro ) saranno validi per assegnare la vittoria dell’incontro, incontro vinto punti 2 pareggiato punti 1…Per la differenza dei punti fatti e subiti in classifica generale e per il rimborso spese quantificato in (€ 4,50 ) per punto.

Per determinare la classifica per il 1°2°3°4°--7°8° in caso di parità tra più società si terrà conto : classifica avulsa (scontri diretti) punti fatti e subiti nella classifica generale, se la parità persiste si terrà conto della somma totale dei punti fatti e subiti nelle partite (scontri diretti) a seguire punti terna, coppia, individuale.

 FORMULA DI GIOCO

Si giocherà di Domenica mattina inizio ore 8,20 , partite ai punti 13 tempo max h 1,20.

Si faranno due incontri per Domenica con tre prove per incontro in tre turni di gioco.

L’allenatore tecnico deve consegnare all’arbitro la lista giocatori con le formazioni scritte cinque minuti prima di ogni turno di gioco.

 Prima del fischio d’inizio è ammessa una variazione nelle formazioni, se più di una sarà considerata come una sostituzione.

**Primo turno ore 8,20** giocheranno quattro società con la coppia del primo e del secondo incontro.

**Secondo turno** le società giocheranno con la terna ed individuale e completeranno il loro primo incontro.

**terzo turno** con le società invertite giocheranno con la terna ed individuale e completeranno il loro secondo incontro così per sei incontri. **Il settimo** incontro le otto società giocheranno in contemporanea come segue:

**Primo turno** **ore** **8,20** giocheranno le otto società con la coppia, **secondo turno** giocheranno quattro società con terna ed individuale e completeranno il loro settimo e ultimo incontro, **terzo turno** giocheranno le altre quattro società con terna ed individuale e completeranno il girone unico.

L’ordine dei campi sarà come il calendario, le prime due società scritte campo 1-2 le altre due campo 3-4.

Ogni formazione ha diritto di un **time out** di un minuto che non sarà recuperato e non potrà iniziare negli ultimi 10 minuti di gioco, una volta richiesto si deve fare.

E’ ammessa una sostituzione al termine della giocata in corso in coppia e terna.

**Un giocatore può fare una prova per incontro.**

Tutti i giocatori devono essere in divisa sociale omogenea per ogni turno di gioco.

**Tutti i giocatori che non sono in formazione durante le prove sono pregati di lasciare i campi 5 minuti prima dell’inizio delle partite.**

**REGOLAMENTO SPERIMENTALE - ANNUNCIO DEL PALLINO**

**Se una formazione annuncia il pallino per annullare il gioco e lo annulla con un tiro regolare o irregolare accettato, non potrà più annullare nella giocata che si ripete, potrà farlo solo se l’avversario non ha più bocce da giocare o per spostamento nel quadro di gioco, se annullato va rimesso al suo posto. Nelle giocate successive si ripeterà come sopra scritto.**

**IL TORNEO E’ AUTORIZZATO DAL COMITATO PROVINCIALE DI TREVISO NULLA-OSTA N°…1° 2019**

 **II RESPONSABILE**

 **ZAROS VALERIO 3249056177**

 **regolamento spareggio in finale**

In caso di parità verrà effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra. Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali). Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova. L’ordine di inizio e l’alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova. Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna. Il senso di gioco lo decide l’arbitro. Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali biberon non vengono presi in considerazione. In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall’ordine della giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio. Prima dell’inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 3 minuti.